










## 전형요약 및 2020학년도 주요 변경사항

	<b>지원유의사항</b>		<b>전형간 복수지원 불가</b>		<b>교차지원 가능</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 우리대학(전문대학)은 수시 지원 6회 제한에 해당하지 않음</li> <li>• 우리대학 및 타 대학 수시1차 합격자도 수시2차 지원 가능</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 모집시기별 각 1회씩만 지원가능</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 문/이과 고교 출신 계열 관계없이 모든 전공에 지원 가능</li> <li>• 특성화고 출신 학과 관계없이 지원 가능</li> </ul>	
	<b>본교(우편) 원서 접수자 수험번호 확인</b>		<b>학생부 성적반영</b>		<b>정시 수능 성적반영</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 본교(우편) 원서접수자의 경우 대학에서 원서등록 후 개별안내</li> <li>• 우편 원서접수 → 원서등록 → 수험번호 문자발송 → 입시홈페이지 지원정보확인</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1학년 1학기~3학년 1학기까지 성적 중 최우수 1개 학기 전과목(전교과) 성적 반영</li> <li>• 성취평가제는 [Z=(원점수-과목평균)/표준편차]에 따라 등급으로 환산하여 성적반영</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 활용지표: 백분위</li> <li>• 국어,수학,영어 최우수 1개 과목 + 탐구영역 1개영역 평균점수</li> <li>• 수능전형 : 수능 100% 반영</li> <li>• 수능 최저학력 기준 없음</li> </ul>	
	<b>실기전형 유형선택제 실시</b>		<b>면접전형 관련서류 제출안내</b>		<b>대학탐방프로그램 (오픈스쿨)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 수험생의 적성과 소질을 고려한 실기전형 유형 선택제를 실시함 (실기고사 실시 전공에 한함)</li> <li>• 연출극작전공, 뮤지컬연기전공, 연극영상연기전공, 무대미술전공 실기 100% 선발</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 입학홈페이지-양식자료실-양식확인</li> <li>• 제출방법: -온라인 접수 시 해당사이트 업로드 -본교(우편) 접수 시 해당전공 지정 이메일 발송</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 수험생들의 전공에 대한 이해를 높이고자 전공체험프로그램을 진행</li> <li>• 상세안내 입시홈페이지 확인</li> </ul>	

### [2020학년도 주요 변경사항]

구분	변경사항	비고
모집인원 변경	애니메이션전공 230명 모집	관련 산업의 성장에 따라 차별화된 전문가를 양성
	웹소설창작전공 55명 모집	
	게임전공 230명 모집	
	무대미술전공 50명 모집	
	모바일통신전공 56명 모집	
	유아교육과 66명 모집	
스쿨 통합모집	푸드스쿨 120명 모집	융합형 인재양성을 위해 스쿨 통합 모집 (조리, 베이커리, 외식비즈니스, 푸드스타일, 식품개발)
전공 분할모집	패션메이커스전공 30명 모집	전) 패션메이커스&스타일리스트전공
	스타일리스트전공 40명 모집	
모집전공명 변경	뮤지컬연기전공	전) 뮤지컬전공
	연극영상연기전공	전) 연극영상전공
면접전형 신설	스마트미디어전공 수시1차 면접전형 신설	수험생의 전형방법 다양화
실기전형 유형 다양화 및 유형 선택제 실시	웹소설창작전공 수시1차 실기유형 신설	수험생의 특기와 소질에 따라 지원 할 수 있도록 실기유형 다양화 및 유형 선택제 시행
	애니메이션전공 정시 실기 C유형 신설	

# 입학지원 안내 및 주의사항

## 1. 복수지원 금지 및 이중등록 금지사항

- 1) 수시모집 합격자는 등록을 하지 않더라도 정시모집 및 자율모집에 지원할 수 없으며 이를 위반할 경우 모든 대학의 합격(입학)이 취소됩니다.
  - 수시모집합격자는 최초합격자 전체와 예비합격 후보자중 충원합격자를 의미합니다.
  - 수시모집1차 우리대학 포함 타 대학 최초합격자 및 예비합격자도 우리대학 수시모집 2차에 지원할 수 있습니다.
  - 본 대학은 2/3년제 전문대학이므로 수시지원 6회 제한에 해당되지 않습니다.
- 2) 모든 전형일정 종료 후 입학학기가 같은 2개 이상의 대학·산업대학·교육대학 또는 전문대학에 이중으로 등록 할 수 없으며 이를 위반할 경우 모든 대학의 합격(입학)이 취소됩니다.
- 3) 전형 종료 후 모든 대학 신입생의 지원·합격·등록 상황을 전산 검색하여 금지된 복수지원과 이중등록 사실이 확인되면 합격(입학)이 취소됩니다.

## 2. 대입전형 자료 온라인 제공 안내

- 1) 제공개요  
대입전형자료 온라인 제공에 동의한 자에 한하여 대입전형 자료를 온라인으로 송부  
(학교생활기록부 자료, 대학수학능력시험 성적자료, 고등학교졸업학력 검정고시 성적자료)
- 2) 학교생활기록부 면제 및 제출 대상
  - ① 면제대상: 2015년~2019년 졸업자 및 2020년 2월 졸업예정자 중 온라인 제공 대상교 출신자는 (교육과정 등의 이유로 일부학교 제외) 제출면제 됩니다.
  - ② 제출대상: 다음과 같은 경우는 학교생활기록부 사본을 제출해야 합니다.
    - ※ 온라인 제공에 동의하지 않은 자
    - ※ 온라인 제공을 하지 않는 고등학교 출신자
    - ※ 2014년 이전졸업자 (2014년 2월 졸업자 포함)
- 3) 대학수학능력시험 성적자료 온라인제공 비동의자는 '대학수학능력시험 성적표'를 제출해야 합니다.
- 4) 온라인 제공 동의방법
  - ① 인터넷 접수자 : 인터넷 원서접수 사이트의 접수페이지 매뉴얼에 따라 동의 여부 표시
  - ② 우편 접수자 : 원서 중요사항 란에 동의 여부 표시

## 3. 전형대상제외 및 불합격 또는 입학 후 취소가 되는 경우

- 1) 입학원서 접수 시 허위 사실 기재 및 각종 서류를 제출하지 않거나 지원 자격이 허위로 판명된 경우
- 2) 학교생활기록부 사본으로 제출한 자료에 대하여 추후 위변조 사실이 발견된 경우
- 3) 성적증명서로 제출한 자료의 위변조 여부를 한국교육과정평가원에 조회하여 위변조 사실이 발견된 경우
- 4) 2020년 2월 졸업예정자가 당해 연도에 졸업하지 못한 경우
- 5) 수시모집 충원합격자 중 연락불통으로 합격통지가 불가능한 경우 불합격 처리되며 정시·자율모집 지원할 수 없음
- 6) 정시·자율모집 충원합격자 중 연락불통으로 합격통지가 불가능한 경우
- 7) 실기 및 면접전형 지원자 중 아래 해당자
  - ① 지원자격 미달자
  - ② 고사 결시자
  - ③ 고사 시간을 지키지 않고 중도 퇴실한 자
  - ④ 고사에 응시하고도 결과물이나 관련 서류를 제출하지 않은 자
  - ⑤ 관련 자료 및 제출 서류에 대한 위변조나 타인의 작품을 도용한 자

## 4. 기타 주의사항

- 1) 입학원서에 기재한 모든 사항은 정확히 표기하여야 하며 기재상의 착오·누락·오기 및 지원 서류 미비 등으로 발생하는 불이익은 지원자에게 책임이 귀속되며, **원서 접수 후 취소 및 변경이 불가능하오니 신중히 접수바랍니다.**
- 2) 병역 의무를 수행 중인 자는 지원할 수 없으나 입학 당해 연도의 입학 개시일 이전 전역 예정자는 소속 부대장(기관장 또는 부서장)의 전역예정증명서(복무종료 확인서)를 첨부한 경우에 한하여 지원할 수 있습니다.
- 3) 우리 대학 모집단위 중 '2개 이상의 전공에 지원' 하거나 '동일전공의 2개 이상 전형에 지원' 등 **복수(중복)지원을 할 수 없습니다.**
- 4) 우리대학은 전형료 환불규정에 의거 환불사유 발생 시 모집종료 후 전형료를 환불 합니다.
- 5) 입학전형 성적 및 평가내용은 공개하지 않으며 모집 요강에 명시되지 않은 사항은 우리 대학 '입학전형관리위원회' 의 결정에 따릅니다.
- 6) 신입생은 최초학기(1학년 1학기)에 휴학할 수 없습니다. (군 입영 휴학과 질병휴학은 예외)

# 1. 전형일정

모집	접수기간	제출서류 마감	면접1차 합격자발표	면접고사	실기고사	합격자 발표	예치금 납부	등록금 납부	추가합격자 발표 및 등록
수시1차	9.6(금) ~ 9.27(금)	9.30(월)	10.11(금)	10.16(수)	10.19(토)~20(일)	10.29(화)	12.11(수)~12.13(금)	2.6(목) ~ 2.10(월)	12.14(토)~12.23(월)
수시2차	11.6(수) ~ 11.20(수)	11.21(목)	11.29(금)	12.4(수)		12.9(월)			
정시	19.12.30(월)~20.1.13(월)	1.14(화)	1.17(금)	1.22(수)	1.29(수)~30(목)	2.4(화)	-		2.11(화)~2.29(토)

- ① 면접고사 1차 서류합격자 발표는 애니메이션전공, 웹툰만화콘텐츠전공, 게임전공만 해당함.
- ② 제출서류는 해당 마감일 16시 도착분 까지만 인정됨.
- ③ 합격자 발표 : 해당일 14시 예정
- ④ 2020.2.29(토) 합격자 발표 시 타 대학 등록자는 제외함.

# 2. 모집인원

계열	모집전공	입학 정원	수시1차						수시2차				정시					
			정원내			정원외			정원내				정원내			정원외		
			학생부 교과	특별	실기	면접	농어촌	수급자 차상위	학생부 교과	특별	실기	면접	수능	실기	면접	특성화 고졸 재직자	외국인	전문대 이상 출업자
애니메이션스쿨	애니메이션전공	230	6	3	70	35	10	2	5	3		25	4	79		3	1	4
만화콘텐츠스쿨	웹툰만화콘텐츠전공	180	4	3	60	40	7	1					3	40	30	3	1	4
	웹소설창작전공	55	15	3	28		3	1	6				3			3	1	2
게임콘텐츠스쿨	게임전공	230	40	10	40	65	10	2	13	7		45	10			3	1	4
푸드스쿨	푸드스쿨	120	60	7		20	4	1	20	2		10	1			3	1	4
패션스쿨	패션메이커스전공	30	10	1		9	1	1	4	1		4	1			3	1	2
	스타일리스트전공	40	14	3		12	2	1	5	1		4	1			3	1	2
공연예술스쿨	연출극작전공	5	1		2			1						2		3	1	2
	뮤지컬연기전공	40			20		1	1			5			15		3	1	2
	연극영상연기전공	40			15		1	1			5			20		3	1	2
	무대미술전공	50	13		5	8	2	1	6			5	1	8	4	3	1	2
모바일T스쿨	모바일통신전공	56	10	41			2	1	4				1			3	1	2
	스마트미디어전공	40	23	2		5	1	1	8	1			1			3	1	2
유아교육과		66	32	1		15	3	1	13	1		3	1			1		1
합계		1,182	228	74	240	209	47	16	84	16	10	96	27	164	34	39	14	35
성적 반영	학생부 100%	●					●	●	●							●		
	학생부 100% + 가산점		●							●								
	실기 100%			●							●			●				
	학생부 40% + 실기 60%			■														
	면접 100%				●							●				●		
	수능 100%												●					
	수능 40% + 실기 60%														■			
	전적대학성적 및 서류																●	●

- ① 모집인원이 '음영'으로 표시된 전형은 모집하지 않는다.
- ② 실기전형, 면접전형의 경우 총점 1,000점 만점을 기준으로 600점 미만인 경우 모집정원이 미달되더라도 선발하지 않는다.
- ③ 수시모집 미충원 인원 발생 시 총원기준에 따라 정시에서 모집한다. (정원내외 공통)
- ④ 정시모집 등록결과에 따라 미충원 인원은 자율모집에서 선발한다. (정원내외 공통)
- ⑤ 수시1차 예비후보가 수시2차 모집에 지원하여 합격 후 등록할 경우 수시1차 총원합격대상자로서의 자격은 상실됨. (정시동일)
- ⑥ (■) 수시1차(학생부40%+실기60%) : 애니메이션, 웹툰만화콘텐츠, 웹소설창작, 게임전공 | 정시(수능40%+실기60%) : 애니메이션, 웹툰만화콘텐츠만 해당됨.

### 3. 전형방법 및 성적반영방법

#### 1) 전형방법

모집시기	전형유형	모집단위	성적반영비율(%)					평가방법		
			학생부	수능	면접	실기	전적대 학생적		서류	
수시1차	학생부교과전형	전체전공	100						• 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)	
	특별전형	전체전공	100						• 학생부 점수 (기본점수 625점) + 가산점(해당자)	
	실기전형	애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공 웹소설창작전공 게임전공	40			60				<ul style="list-style-type: none"> <li>• 학생부 400점 (기본점수 250점) + 실기점수 600점</li> <li>• 애니메이션전공                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- A형 : 스토리에 따른 이미지보드</li> </ul> </li> <li>• 웹툰만화콘텐츠전공                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- A형 : 주제에 따른 2페이지 만화</li> <li>- B형 : 주제에 따른 웹툰</li> <li>- C형 : 만화적 주제 표현</li> </ul> </li> <li>• 웹소설창작전공                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- A형 : 주제어에 따른 웹소설창작</li> </ul> </li> <li>• 게임전공                             <ul style="list-style-type: none"> <li>- A형 : 주제에 따른 게임용 포스터 제작</li> <li>- B형 : 주제에 따른 상황표현</li> </ul> </li> </ul>
		연출극작전공 뮤지컬연기전공 연극영상연기전공 무대미술전공			100				<ul style="list-style-type: none"> <li>• 연출극작전공: 서사적 글쓰기 및 심층면접</li> <li>• 뮤지컬연기전공: 자유곡(필수), 자유연기, 자유안무, 악기연주 중 택1</li> <li>• 연극영상연기전공: 지정연기 및 움직임, 선택사항 선택사항(미응시가능): 노래, 자유안무, 자유연기 중 택 1</li> <li>• 무대미술전공: 기초디자인, 이미지스케치 중 택 1</li> </ul>	
		애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공			100				• 자기소개서 및 포트폴리오 (30매이내)	
	면접전형	게임전공			100				• 자기소개서 및 포트폴리오	
		푸드스쿨 패션메이커스전공 스타일리스트전공 무대미술전공 스마트미디어전공 유아교육과			100				• 자기소개서	
	농어촌전형	전체전공	100						• 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)	
	수급자 및 차상위	전체전공	100						• 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)	
	수시2차	학생부교과전형 <비실기>	전체전공	100						• 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)
특별전형		전체전공	100						• 학생부 점수 (기본점수 625점) + 가산점(해당자)	
실기전형		뮤지컬연기전공 연극영상연기전공				100			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 뮤지컬연기전공: 자유곡(필수), 자유연기, 자유안무, 악기연주 중 택1</li> <li>• 연극영상연기전공: 지정연기 및 움직임, 선택사항</li> </ul>	
		애니메이션전공			100				• 자기소개서 및 포트폴리오 (30매이내)	
면접전형		게임전공			100				• 자기소개서 및 포트폴리오	
		푸드스쿨 패션메이커스전공 스타일리스트전공 무대미술전공 유아교육과			100				• 자기소개서	

모집시기	전형유형	모집단위	성적반영비율(%)					평가방법	
			학생부	수능	면접	실기	전적대 학생적		서류
정시	수능전형	전체전공		100					• 수능 1000점
	실기전형	애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공		40		60			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 수능 400점 + 실기점수 600점</li> <li>• 애니메이션전공 <ul style="list-style-type: none"> <li>- A형 : 스토리에 따른 이미지보드</li> <li>- B형 : 주제에 따른 상황표현</li> <li>- C형 : 주제에 따른 기초디자인</li> </ul> </li> <li>• 웹툰만화콘텐츠전공 <ul style="list-style-type: none"> <li>- A형 : 주제에 따른 2페이지 만화그리기</li> <li>- B형 : 주제에 따른 웹툰 그리기</li> <li>- C형 : 만화적 주제 표현</li> </ul> </li> </ul>
		연출극작전공 뮤지컬연기전공 연극영상연기전공 무대미술전공				100			<ul style="list-style-type: none"> <li>• 연출극작전공: 서사적 글쓰기 및 심층면접</li> <li>• 뮤지컬연기전공: 자유곡(필수), 자유연기, 자유안무, 악기연주 중 택1</li> <li>• 연극영상연기전공: 지정연기 및 움직임, 선택사항 선택사항(미응시가능): 노래, 자유안무, 자유연기 중 택 1</li> <li>• 무대미술전공: 기초디자인, 이미지스케치 중 택 1</li> </ul>
	면접전형	웹툰만화콘텐츠전공			100				• 자기소개서 및 포트폴리오 (30매이내)
		무대미술전공			100				• 자기소개서
	특성화고졸 재직자	전체전공		100					• 학생부 총점 1,000점 (기본점수 625점)
	재외국민 및 외국인							100	• 서류 전형
전문대이상 졸업자							100	• 전적대학 평점평균 100%	

## 2) 성적반영방법

### (1) 학교생활기록부 성적 반영

활용지표	반영 과목	학년별 반영(%)		
		1학년	2학년	3학년 1학기
과목별 등급환산	전과목	최우수 1개 학기 자동반영		

- 인문계직업과정(대안학교 포함) 위탁생인 경우 위탁반(직업과정) 성적은 반영하지 않는다.
- 1개 학기 성적이 없는 경우 1개 학년 성적으로 반영하며, 학생부 성적을 산출할 수 없는 경우 학생부 성적은 최저 점수를 부여한다.
- 이수단위가 없거나 학급석차만 있는 경우 미반영하고, 학년(계열)석차가 있는 경우에만 반영한다.
- 1개 학기의 이수과목수가 5과목 미만인 경우 해당 학기 성적은 반영하지 않는다.**
- 성취평가 과목은 [표1]과 같이  $Z=(원점수-과목평균)/표준편차$ 에 따라 등급으로 환산하여 반영하며, 원점수, 과목평균, 표준편차, 수강자수가 표기되지 않은 과목은 반영하지 않는다.
- 검정고시 출신자는 [표2]와 같이 검정고시 취득점수(평균점수)에 의한 비교 내신 점수를 반영한다.

[표1] 학교생활기록부 등급 및 성취평가 환산점수표

등급	비율	등급 환산점수		성취평가 Z점수
		학생부/특별/기타	실기전형	$Z=(원점수-과목평균)/표준편차$
1	4%	1000	400	3.00 ~ 1.76
2	11%	958.3334	383.3334	1.75 ~ 1.23
3	23%	916.6667	366.6667	1.22 ~ 0.74
4	40%	875.0000	350.0000	0.73 ~ 0.26
5	60%	833.3334	333.3334	0.25 ~ -0.25
6	77%	791.6667	316.6667	-0.26 ~ -0.73
7	89%	750.0000	300.0000	-0.74 ~ -1.22
8	96%	708.3333	283.3333	-1.23 ~ -1.75
9	100%	666.6667	266.6667	-1.76 ~ -3.0

[표2] 검정고시 취득점수별 비교내신

검정고시 평균점수	검정고시평균 환산점수	
	학생부/특별/기타	실기전형
100~99.0	1000	400
98.9~96.0	958.3333	383.3333
95.9~91.0	916.6667	366.6666
90.9~85.0	875.0000	350.0000
84.9~77.0	833.3334	333.3333
76.9~70.0	791.6667	316.6666
69.9~65.0	750.0000	300.0000
64.9~60.0	708.3334	283.3333
59.9~	666.6667	266.6667

### (2) 대학수학능력시험 성적반영 방법

활용지표	백분위					
반영교과 (영역구분없음)	국어	수학	영어 (등급제)	탐구영역		
				사회탐구	과학탐구	직업탐구
반영비율	최우수 1개 과목 (A)			탐구영역 평균점수 (B)		
성적산출	A과목+B과목					

- 탐구영역은 2개 과목의 평균점수를 반영하며, 응시 과목수가 2개 이하의 경우 미 응시 과목은 0점 처리 후 평균을 산출한다.
- 영어의 경우 절대평가에 따른 등급만 기재되며, 등급환산점수는 [표3]과 같다.

[표3] 영어 등급환산점수표

비율	등급	등급환산점수
4%	1	95
11%	2	85
23%	3	75
40%	4	65
60%	5	55
77%	6	45
89%	7	35
96%	8	25
100%	9	15

### (3) 성적산출 계산식

대상자	계산식	비고
2008년 졸업자 ~ 2020년 졸업예정자	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 등급제</li> <li>• 과목별 등급환산점수의 총합 ÷ 총 과목 수</li> </ul>	예) A과목 2등급, B과목 1등급, C과목 7등급일 경우 ① 일반전형/특별전형 : $(958.3+1000+750) \div 3 = 902.8$ ② 실기전형 : $(383.3+400+300) \div 3 = 361.1$
2007년 이전졸업자 (2007년 졸업자 포함)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 석차제</li> <li>• <math>(\text{과목석차} \div \text{과목재적수}) \times 100</math>의 등급 환산점수 총합 ÷ 과목 수</li> </ul>	예) A과목 4명/303명, B과목 15명/303명, C과목 79명/315명 ① 일반전형/특별전형 A과목 $\{(4/303 \times 100) = 1.32\% \Rightarrow 1,000$ B과목 $\{15/303 \times 100\} = 4.95\% \Rightarrow 958.3$ C과목 $\{79/315 \times 100\} = 25.07\% \Rightarrow 875$ $= (1,000 + 958.3 + 875) \div 3 = 944.4$ ② 실기전형 A과목 $\{(4/303 \times 100) = 1.32\% \Rightarrow 400$ B과목 $\{15/303 \times 100\} = 4.95\% \Rightarrow 383.3$ C과목 $\{79/315 \times 100\} = 25.07\% \Rightarrow 350$ $= (400 + 383.3 + 350) \div 3 = 377.8$

### (4) 동점자 처리

모집시기	전형	해당전공	1순위	2순위	3순위	4순위	5순위
수시	학생부/특별/능력 수급자 및 차상위전형	전체전공	학교생활기록부 성적 2번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 3번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 4번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 5번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 반영학기내 2개과목 우수자
	실기전형	애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공 웹소설창작전공 게임전공	실기성적 우수자	학생부성적 우수자	실기고사 평가항목 중 1번째 항목 우수자	실기고사 평가항목 중 2번째 항목 우수자	학교생활기록부 성적 2번째 우수 1개 학기
		연출극작전공 뮤지컬연기전공 연극영상연기전공 무대미술전공	실기고사 평가항목 중 1번째 항목 우수자	실기고사 평가항목 중 2번째 항목 우수자	실기고사 평가항목 중 3번째 항목 우수자		
면접전형	애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공 게임전공 푸드스쿨 패션메이커스전공 스타일리스트전공 무대미술전공 스마트미디어전공 유아교육과	면접고사 평가항목 중 1번째 항목 우수자	면접고사 평가항목 중 2번째 항목 우수자	면접고사 평가항목 중 3번째 항목 우수자			
정시	수능전형	전체전공	수학능력 국어 성적 우수자	수학능력 영어 성적 우수자	수학능력 수학 성적 우수자		
	실기전형	애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공	실기성적 우수자	수학능력 성적 우수자	실기고사 평가항목 중 1번째 항목 우수자	실기고사 평가항목 중 2번째 항목 우수자	실기고사 평가항목 중 3번째 항목 우수자
		연출극작전공 뮤지컬연기전공 연극영상연기전공 무대미술전공	실기고사 평가항목 중 1번째 항목 우수자	실기고사 평가항목 중 2번째 항목 우수자	실기고사 평가항목 중 3번째 항목 우수자		
	면접전형	웹툰만화창작전공 무대미술전공	면접고사 평가항목 중 1번째 항목 우수자	면접고사 평가항목 중 2번째 항목 우수자	면접고사 평가항목 중 3번째 항목 우수자		
	특성화고졸 재직자전형	전체전공	학교생활기록부 성적 2번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 3번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 4번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 5번째 우수 1개 학기	학교생활기록부 성적 반영학기내 2개과목 우수자
전문대이상 졸업자전형	전체전공	다학점 취득자	백분위 환산점수 우수자				

- 검정고시출신자의 동점자 처리는 총점우수자, 만점과목다수자, 최고점수2과목우수자, 국어,영어,수학 우수자순, 검정고시학력 선 취득자 순으로 정한다.
- 특별전형은 가산점을 환산한 총점이 1000점 이상일 경우, 총점 우수자순으로 우선순위를 정한다.

## 4. 지원자격 및 제출서류

### 1) 정원내 지원자격 및 관련서류

전형	지원자격		관련서류				
			입학 원서	학생부	제출서류	제출방법	
학생부교과전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 동등학력 소지자		○	○	-	-	
실기전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 동등학력 소지자		○	○	-	-	
면접전형	고등학교 졸업(예정)자 또는 동등학력 소지자	애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공	○	○	①자기소개서 ②유형별 포트폴리오	[접수대행사] 사이트에 업로드	
		게임전공	○	○	①자기소개서 ②포트폴리오 ③영상포트폴리오(선택)		
		푸드스쿨 패션메이커스전공 스타일리스트전공 무대미술전공 스마트미디어전공 유아교육과	○	○	①자기소개서	[본교접수] 지정 이메일	
특별 전형	전문 과정	특성화,예체능계 졸업(예정)자	○	○	-	등기우편 발 송	
		일반계고교에서 1년 이상 직업과정 이수(예정)자	○	○	①직업과정이수확인서		
	특기자	어학성적 우수자	○	○	①어학성적증명서 사본	등기우편 발 송	
		자격증소지자	○	○	①자격증 사본(학생부 기재되어 있어도 제출)		
		대회입상자	○	○	①수상실적확인서 원본		
	대학 자체기준 [별표1,2] 참조	사회·지역배려대상자(국가보훈대상자)		○	○		①대학입학 특별전형 대상자 증명서 ②직계가족일 경우 가족관계 입증 서류
		동일계열	전체 전공	○	○		①담임교사 관련학과 확인서
패션메이커스전공 스타일리스트전공			○	○	①자격증소지자-자격증사본 ②위탁교육 및 관련학원 출신-학원장추천서, 학원등록증		
모바일통신전공	○		○	①기술사관교육 이수확인서 ②기술사관고교 교과과정표			

- ① 직업과정이수확인서, 담임교사 관련학과 확인서는 학생부에 표기 시 미제출
- ② 관련서류의 양식은 [입시홈페이지] → [자료실] 다운로드 사용
- ③ 검정고시 출신자는 온라인제공 미동의시 성적증명서 및 합격증명서 제출
- ④ 수상실적확인서는 주최기관에서 발행하되 [개최년도] [참가분야] [참가인원] [수상의 등위]가 표기되어야함. (자료실 양식 참고)



## 2) 정원의 지원자격 및 관련서류

전형	지원자격	관련서류		
		입학 원서	생활 기록부	기타
농어촌출신자	<b>[유형 I]</b> 중·고등학교 6년 전 교육과정을 농어촌지역에서 재학하고 본인과 부모가 거주한자	○	○	<b>①</b> 중학교 생활기록부 <b>②</b> 지원자 및 부모의 주민등록초본 각 1부(주소변동이력 포함) <b>③</b> 가족관계증명서 (이혼 가정의 경우 부 또는 모의 혼인관계증명서, 지원자의 기본증명서를 추가로 제출해야함)
	<b>[유형 II]</b> 초·중·고등학교 12년 전 교육과정을 농어촌지역에서 재학하고 본인만 거주한 자			<b>①</b> 초등학교, 중학교 생활기록부 <b>②</b> 주민등록초본 (주소변동이력 포함)
	• 농어촌 또는 도서·벽지 : 지방자치법 제 3조에 정한 읍·면 또는 도서·벽지 교육진흥법 제2조에 따른 도서·벽지를 의미함 • 연속된 연수만 인정함 • 학교 재학 중 행정구역 개편으로 시(구·동)지역으로 편입된 지역은 해당 학교 졸업 시까지만 농어촌 또는 도시벽지로 간주함 • 2개 이상의 학교에 재학한 경우에는 해당학교가 모두 읍·면 또는 도서·벽지 소재 학교이어야 함 • 농어촌 또는 도서·벽지 소재 특수목적고(과학고, 외국어고, 예술고, 마이스터고) 출신자는 지원이 불가함			
전문대학 이상 졸업자	① 전문대학(4년제 대학) 졸업(예정)자 ② 4년제 대학 2년 이상 수료자	○		<b>①</b> 전 학년 성적증명서 1부 <b>②</b> 졸업(예정)증명서 또는 4년제 대학 2년이상 수료증명서
수급자 및 차상위자	① 『국민기초생활보장법』 제2조 1항에 따른 수급권자 및 제 10호 에 따른 차상위 계층, 『한부모가족지원법』 제5조에 따른 지원 대상자	○	○	<b>①</b> 기초생활수급자 증명서, 한부모가족증명서, 자활근로자 확인서, 장애(아동)수당 대상자 확인서, 장애인 연금 대상자 확인서, 차상위 계층 확인서, 차상위 본인 부담 경감 대상자 확인서 중 해당서류 <b>②</b> 가족관계증명서
특성화고졸 재직자	① 특성화 고교를 졸업하고 재직경력 3년 이상의 재직자 (원서 접수일 기준 재직 중인자만 지원가능)	○	○	<b>①</b> 재직증명서 또는 경력증명서 <b>②</b> 4대보험 증명서 (택1)
재외국민 및 외국인	① 부모가 모두 외국인인 외국인 ② 외국에서 우리나라 초·중·고등학교 교육에 상응하는 교육과정을 이수한 재외국민 및 외국인	○		<b>①</b> 외국인 특례입학 서류 • 초등학교 졸업증명서 (이수기간 표시) • 중학교 졸업증명서 (이수기간 표시) • 고등학교 졸업증명서 및 성적증명서 • 지원자의 출입국 사실증명서 • 학생·부모의 우리나라 가족관계등록부에 해당하는 외국정부기관 발행 증명서 • 학생·부모의 외국인 등록증 ※ 모든 서류는 한국어 번역 공증하여 제출 <b>②</b> 아포스티유 확인서 또는 영사확인 1부
	① 새터민(북한이탈주민) 통일부장관이 고등학교 졸업학력을 인정한자			<b>①</b> 북한이탈주민등록확인서 <b>②</b> 학력증명서 (시·군·구 북한이탈주민 거주지 보호담당)

- ① 재외국민 및 외국인전형의 경우 전화 상담 후 지원하시기 바랍니다.  
 ② 재외한국학교 졸업자는 아포스티유 인증 등 별도의 공증이 필요하지 않음.  
 ③ 모든 자격 증빙서류는 2019.9.6(금) 이후 발급한 서류만 인정함.

## [별표1] 특별전형 대학자체기준 지원자격

모집단위	독자기준 종류	가산점	자격기준					
			영어	TOEFL(PBT450점)	TOEFL(CBT137점)	TOEFL( IBT55점)	TOEIC 550점	ESPT 3급
모든전공(과)	특기자	50점	TEPS 450점	TOEIC 550점	ESPT 3급	PELT 3급		
			G-TELP2등급 42점	TOSEL(A) 397점	TESL 104점	IELT 4.5이상		
			TOEFL(PBT450점)	TOEFL(CBT137점)	TOEFL( IBT55점)			
	일본어	JPT415 (N4)	JLPT 3급	니켄 450점이상				
중국어	신HSK 3급	CPT 300점	BCT 2급이상					
	사회적배려 대상자	20점	국가보훈대상자					
	특기자	최대50점	국가공인 자격증 소지자					
애니메이션전공 웹툰만화콘텐츠전공 웹소설창작전공 게임전공	특기자	우선입학	① 2019년도 개최 청강만화애니메이션게임콘텐츠 공모전 1위 수상자					
		70점	① 2017~2019년도 개최 청강만화애니메이션게임콘텐츠 공모전 2위 수상자 ② 2017~2019년도 개최 참가자 1,000명이상 전국규모 '만화, 애니메이션, 게임' 관련 경진대회 1위 수상자 ③ 2017~2019년도 개최 전국기능경기대회 만화, 애니메이션, 게임' 1위 수상자					
		50점	① 2017~2019년도 개최 청강만화애니메이션게임콘텐츠 공모전 3위 수상자 ② 2017~2019년도 개최 전국 및 지방기능경기대회 게임, 애니메이션, 만화, 디자인, 컴퓨터 관련분야 3위 이내 수상자					
		30점	① 2017~2019년도 개최 청강만화애니메이션게임콘텐츠 공모전 입선이상 수상자 ② 2017~2019년도 개최 전국규모 게임·애니메이션·만화관련 경진대회 및 공모전 3위 이내 수상자					
게임전공	특기자	70점	○ 2017~2019년도 프로 이스포츠대회 1위 수상자 [KeSPA 또는 종목사(대회주체기관)에서 발급하는 1위 수상증명서]					
푸드스쿨	특기자	50점	○ 2017~2019년도 개최 전국규모 조리, 식품, 제과제빵 관련분야 3위 이내 수상자					
		30점	○ 2017~2019년도 개최 전국규모 조리, 식품, 제과제빵 관련분야 입선이상 수상자					
	동일계열	30점	○ 디자인, 푸드, 조리, 식품, 관광, 제과제빵, 경영 관련학과 출신자					
패션메이커스전공 스타일리스트전공	특기자	70점	○ 2017~2019년도 개최 전국규모 이상 '섬유, 패션, 뷰티, 미술, 공예, 디자인' 관련분야 1위 수상자					
		50점	○ 2017~2019년도 개최 전국규모 이상 '섬유, 패션, 뷰티, 미술, 공예, 디자인' 관련분야 3위 이내 수상자					
		30점	○ 2017~2019년도 개최 전국규모 이상 '섬유, 패션, 뷰티, 미술, 공예, 디자인' 관련분야 입선이상 수상자					
	동일계열	30점	① 섬유, 패션, 뷰티, 미술, 공예, 디자인 관련학과, 직업위탁교육 출신자 및 관련학원 6개월 이상 수료자 ② 섬유, 패션, 뷰티, 미술, 공예, 디자인 관련 자격증 2개 이상 소지자 (민간자격증 포함)					
모바일통신전공 스마트미디어전공	특기자	50점	○ 2017~2019년도 개최 전국규모 정보통신·컴퓨터 관련 경진 대회 및 공모전 3위권 이내 수상자					
		30점	○ 전기, 전자, 정보, 통신, 컴퓨터등 관련학과 출신자					
	동일계열	우선입학	○ 중소기업 기술사관 육성프로그램 이동통신분야 교육과정 이수자 (수시1차, 모바일통신전공에 한함)					
유아교육과	특기자	70점	유아숲지도사 자격증 소지자 (국가공인)					
		50점	보육교사 자격 소지자 유아교육관련회사 (유아출판, 유아교구교재) 6개월 이상 근무자 민간자격증 소지 및 자연놀이 관련 협회, 대안교육기관 등 6개월 이상 근무자					
		30점	놀이와 자연 관련 협회 자격증 소지자 (민간자격)					

① 자격이 중복될 경우 가산점이 가장 높은 1개 항목만 인정 (특별전형 '대학자체기준' 전형으로 지원할 경우만 가산점 부여)

## [별표2] 자격증별 가산점

가산점	자격종목
20점	국가기술자격 기술사·기능장·기사, 국가전문자격
15점	국가기술자격 산업기사
5점	국가기술자격 기능사·전문사무·기초사무, 대한상공회의소·한국콘텐츠진흥원 국가기술자격종목, IT국제관련 자격종목, 국가공인 민간자격종목

- ① [특별전형 대학자체기준-특기자] 전형으로 지원하여, 자격증 사본을 제출한 경우만 가산점 부여
- ② 취득 자격증의 가산점 해당여부는 입학홈페이지(<http://ipsi.ck.ac.kr>)에서 확인
- ③ 자격증 인정 개수 및 점수 : 개수제한 없으며 최대 50점까지 인정
- ④ 자격증종목별 등급 및 취득과목 수에 상관없이 1개만 인정하고, 동종 자격증 제출 시 가산점 높은 것을 반영  
예) 정보기술자격(ITQ) A등급, B등급 모두 소지 시 등급에 상관없이 1개만(5점) 인정
- ⑤ 기타 자격증 판정은 우리 대학 '입학전형관리위원회'의 결정에 따름

## 5. 지원방법 및 서류제출 방법

### 1) 지원방법

구분	접수방법	전형료	비 고
인터넷 원서접수	원서접수대행업체에 접속 (www.uwayapply.com, www.jinhakapply.com) ↓ 청강문화산업대학교 선택 ↓ 원서작성 및 전형료(수수료)결제 ↓ 제출서류 발송(해당자)	• 학생부(수능), 특별, 정원외전형 : 30,000원 • 면접전형 : 40,000원 • 실기전형 : 55,000원  ※ 접수대행 사이트 수수료 포함	1개 전공만 지원가능 (복수지원 불가)

■ 원서접수가 완료된 후에는 접수 변경·취소 할 수 없으며 납부된 전형료는 반환하지 않습니다.

### 2) 서류제출 방법

구분	제출처	비 고
등기우편 관련서류제출	우편번호 : 17390 주 소 : 경기도 이천시 마장면 청강가창로 389-94 청강문화산업대학교 수 신 자 : ○○○○전공 입시담당자 앞	※ 보내는 이에 지원전공-수험번호-성명 기입 ※ 표지 중앙에 '입학지원서 관련서류' 표기 ※ 제출서류 마감일 도착분까지 유효함

### 3) 입시상담 및 제출서류 문의

스쿨	모집전공	입시상담 전화	스쿨홈페이지
애니메이션스쿨	애니메이션전공	031-639-4431~4	www.ck.ac.kr/ani
만화콘텐츠스쿨	웹툰만화콘텐츠전공	031-639-4512~5	www.ck.ac.kr/cartoon
	웹소설창작전공		
게임콘텐츠스쿨	게임전공	031-639-4501~4	www.ck.ac.kr/game
푸드스쿨	푸드스쿨 (조리, 베이커리, 외식비즈니스, 푸드스타일, 식품개발)	031-639-4521~6	www.ck.ac.kr/food
패션스쿨	패션메이커스전공	031-639-4532,4534	www.ck.ac.kr/fashion
	스타일리스트전공		
공연예술스쿨	연출극작전공	031-639-4551~3	www.ck.ac.kr/musical
	뮤지컬연기전공		
	연극영상연기전공		
	무대미술전공		
모바일IT스쿨	모바일통신전공	031-639-4541~3	www.ck.ac.kr/mobile
	스마트미디어전공		
유아교육과	유아교육과	031-639-5917,5910	www.ck.ac.kr/child
진로진학   교사 및 학부모상담		031-639-5992~3	ipsi.ck.ac.kr

## 6. 실기전형 실기고사 (실기전형 지원자만 시행)

전공	실기내용	
애니메이션전공	① 유형 : 수시모집은 A형 단일유형으로 시행, 정시모집은 유형선택제로 A/B/C형 중 택 1	
	A형	스토리에 따른 이미지보드 ① 유형 : 주어진 스토리 분석 후 주요 장면을 12칸으로 구성하여 캐릭터 또는 배경이 포함된 그림으로 표현 (가로형, 한 칸의 크기 155*86(세로)mm, 칸 진행순서 일련번호 표기) ② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 부착물 사용불가)
	B형	주제에 따른 상황표현 ① 유형 : 주어진 스토리 상황에 맞는 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 부착물 사용불가)
C형	주제에 따른 기초 디자인 ① 유형 : 주어진 주제(요소)를 활용하여 조형적으로 구성된 그림으로 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 부착물 사용불가)	
웹툰만화콘텐츠편공	① 유형 : 아래 3가지 유형 중 택 1	
	A형	주제에 따른 2페이지 만화 ① 칸의 크기와 형태 제한 없이 2페이지 구성 (자 사용가능) ② 화지 및 고사시간 : 4절(본문선 표시 용지), 4시간 ③ 실기재료 : 흑백 명암(회색 단계) 표현이 가능한 다양한 재료 사용 가능 (컬러 표현불가)
	B형	주제에 따른 웹툰 ① 주어진 주제에 맞는 장면을 연출하여 프레임 크기와 형태에 맞는 웹툰 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절(본문선 표시 용지), 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음(단, 부착물 사용불가)
C형	만화적 주제표현 ① 주어진 만화적 주제 또는 상황에 맞는 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절(본문선 표시 용지), 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음(단, 부착물 사용불가)	
웹소설창작전공	A형	주제어에 따른 웹소설창작 ① 유형 : 주어진 주제어에 맞는 기승전결이 포함된 시놉시스를 장르에 제한 없이 창작 ② 분량(시험지) 및 고사시간 : 2,000자 이내 (A2사이즈 2,000자 원고지 대학제공), 2시간 ③ 실기재료 : 검정색 필기구(연필, 샤프 사용불가), 수정액 또는 수정테이프 사용 가능 ④ 자유첨삭 가능 : 원고 완성 후 교정부호를 사용한 첨삭 가능
게임전공	① 유형 : 아래 2가지 유형 중 택 1	
	A형	주제에 따른 게임용 포스터제작 ① 유형 : 주어진 주제에 맞게 생각하고, 연출하여 하나의 게임용 포스터(그림)로 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)
B형	주제에 따른 상황표현 ① 유형 : 주어진 주제 또는 상황에 맞는 장면을 연출하여 하나의 그림으로 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)	
연출극작전공	① 주제어에 따른 서사적 글쓰기(90분) ② 심층면접(10분 이내)	
뮤지컬연기전공	① 필수 : 자유곡 1곡 클라이막스 부분 / 2분 이내 (가요 및 외국어가사 제외) ② 선택 : 자유연기, 자유안무, 악기연주 중 택1 (2분 이내) ※ 실기전형 응시에 필요한 MR (악기, 음원USB 등)은 개별 준비	
연극영상연기전공	① 필수 : 지정연기 및 움직임 (지정연기 대사 및 움직임 주제어 당일제시) ② 선택 (미응시 가능) : 노래, 자유안무, 자유연기 중 택1 (2분 이내) ※ 실기전형 응시에 필요한 MR (악기, 음원USB 등)은 개별 준비	
무대미술전공	① 유형 : 아래 2가지 유형 중 택 1	
	A형	기초디자인 ① 유형 : 주어진 주제 해석에 따른 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)
B형	이미지스케치 ① 유형 : 주어진 상황 및 주제(장면,지문)를 분석하여 표현 ② 화지 및 고사시간 : 4절 4시간 ③ 실기재료 : 제한 없음 (단, 스크린톤과 같은 부착물 사용불가)	

- ① 수험생은 반드시 사진과 주민번호가 포함된 신분증(주민등록증, 청소년증, 운전면허증, 여권, 주민등록증 발급 신청 확인서)을 지참.
- ② 실기고사 주제는 고사 당일 발표하며 수험생은 실기유형에 따른 실기도구를 지참하고 화지는 대학에서 제공하되 1회에 한하여 교환 가능함.
- ③ 전자기기 (휴대폰, 스마트워치, MP3플레이어, 전자시계, 전동 연필깎이 등), 참고자료, 교본, 책자 등 불필요한 소지품은 휴대할 수 없음.

## 7. 면접전형 면접고사 (면접전형 지원자만 시행)

### 1) 면접고사 개요

- ① 자기소개서 및 제출서류를 바탕으로 한 1인당 10분 이내 인터뷰
- ② 애니메이션, 웹툰만화콘텐츠, 게임전공은 **단계별전형**으로 1차 서류심사 통해 모집인원의 2배수만 2차 면접심사를 실시함. (기타전공은 지원자 전체 면접 실시함)
- ③ 면접고사는 시간 예약제로 운영되며 예약방법은 접수 마감 후 개별 안내됨.
- ④ 면접고사 당일 제출된 서류의 원본은 반드시 지참해야하며 원본은 면접 종료 후 반환됨.

### 2) 제출서류 및 제출방법

전공	제출서류	파일명 표기	파일유형	제출방법	
				온라인접수자	본교접수자
애니메이션	A형-이미지 ① 자기소개서 ② 이미지 포트폴리오	전공-수험번호	ZIP파일로 압축하여 1개 파일로 업로드 (10MB이내)	[사이트 업로드]	ani@ck.ac.kr
	B형-영 상 ① 자기소개서 ② 영상 포트폴리오				
웹툰만화콘텐츠	① 자기소개서 ② 이미지 포트폴리오			www.uwayapply.com - 파일업로드	cartoon@ck.ac.kr
게임	① 자기소개서 ② 포트폴리오 ③ 영상 포트폴리오(선택)				game@ck.ac.kr
푸드스쿨	① 자기소개서			www.jinhakapply.com - 파일업로드	food@ck.ac.kr
패션메이커스					fashion@ck.ac.kr
스타일리스트					fashion@ck.ac.kr
무대미술					musical@ck.ac.kr
스마트미디어		mobile@ck.ac.kr			
유아교육		child@ck.ac.kr			

- ① 양식은 입학홈페이지 (<http://ipsi.ck.ac.kr>) 양식자료실에서 다운로드 받아 사용한다.
- ② 애니메이션전공은 A형과 B형 중 유형을 선택할 수 있으며, 영상포트폴리오는 이메일로 (ani@ck.ac.kr) 제출한다.
- ③ 게임전공 게임그래픽, 게임프로그래밍 분야 영상포트폴리오(선택) 제출 희망자는 이메일로 (game@ck.ac.kr) 제출한다.
- ④ 파일업로드 및 메일발송은 제출서류 마감일 16시 도착분까지 유효하며 미제출시 전형대상에서 제외됨.
- ⑤ 제출되지 않은 서류는 면접당일 지참할 수 없으며, 평가에 반영되지 않음.
- ⑥ 본교 접수자는 우리대학 홈페이지에서 접수확인(수험번호 확인) 후 해당전공 지정 이메일로 메일전송.

### 3) 포트폴리오 구성

전공	제출서류	구성방법	파일 형태	용량	해상도	규격	제한 매수	
전체전공	자기소개서	· 스캔이미지 불가	HWP	-	-	A4	-	
애니메이션	이미지 포트폴리오	· 내용 : 원화, 디지털이미지, 사진(출판물, 조형물은 다각도에서 촬영) · 인물 전신 드로잉을 포함해야 함.	JPG	10MB	200dpi 이하	A4	30매	
	영상 포트폴리오	· 작품 수 : 본인 연출작(감독) 1편 이상, 공동작 포함 최대 3작품 이내 · 분량 : 제한 없음 · 형식 : 애니메이션, 1인 미디어영상, 단편영화, 광고홍보영상, 다큐멘터리 등 창작 영상 · 작품 엔딩 크레딧 표기(필수) : 제작파트별 참여자, 제작년도, 제작자명(개인/팀명/기관명)	AVI, MP4	1GB	제한 없음	제한 없음	제한 없음	
웹툰만화콘텐츠	이미지 포트폴리오	· 내용 : 원화, 디지털이미지, 사진(출판물, 조형물은 다각도에서 촬영)	JPG	10MB	200dpi 이하	A4	30매	
게임전공	포트폴리오	게임기획	· 게임기획서	PDF	10MB	200dpi 이하	A4	제한 없음
		게임그래픽	· 게임그래픽 전 분야 디지털(2D,3D) 또는 수작업 스캔이미지	JPG				
		게임프로그래밍	· 프로그램 소스코드, 프로그램 설명서(핵심코드, 실행화면 캡처)	PDF				
	게임Q/A	· 역 기획서 또는 테스트 보고서	PDF					
영상 포트폴리오 (선택)	· 내용 : 게임그래픽-영상 포트폴리오, 게임프로그래밍-실행 동영상	AVI, MP4	100MB	제한 없음	제한 없음	제한 없음		

- ① 내용, 형식, 색상, 기법 등은 자유롭게 구성하며, 필요시 하단에 작품의 제목과 제작의도 등 기입 가능 함.
- ② 포트폴리오 1매에 한 것을 삽입하거나 1매에 다수의 이미지를 편집해서 포함해도 된다. (1매로 인정)
- ③ 파일명은 01, 02, 03... 형태로 연번 기입한다.

### 4) 주의사항

- ① 개인정보 및 저작자 확인 목적을 위해 기입된 개인정보는 삭제 처리 후 평가를 실시한다.
- ② 공정한 평가를 위해 필요하다고 판단될 경우 추가서류 요청 또는 **작화 테스트 등을 실시할 수 있다.**
- ③ 타인 작품 도용이나 제출된 서류가 허위로 판명될 경우 입학에 취소한다.
- ④ 제출용량을 초과한 경우 업로드가 불가능하며, 업로드가 안 되는 경우 해당 접수대행 사이트(유웨이, 진학사) 고객센터에 문의한다.

## 8. 합격자 발표 및 등록금(예치금)납부

### 1) 합격자 발표

모집시기	합격자 발표	예치금 납부	등록금 납부	추가합격자 발표 및 등록
수시1차	10.29(화)	12.11(수) 9시~12.13(금) 16시	20.2.6(목) 9시~ 2.10(월) 16시	12.14(토)~12.23(월)
수시2차	12.9(월)			
정시	20.2.4.(화)	-		20.2.11(화)~2.29(토)

■ 2020.2.29.(토)일자 합격자 발표 및 등록 시 타 대학 등록자는 제외 됨.

### 2) 등록금(예치금) 납부방법

구 분	발표 및 납부방법	비고
합격자발표	· 입학홈페이지 <a href="http://ipsi.ck.ac.kr">http://ipsi.ck.ac.kr</a> - [합격자 발표]	· 미확인으로 인한 불이익은 수험생에게 있음
고지서출력	· 입학홈페이지 <a href="http://ipsi.ck.ac.kr">http://ipsi.ck.ac.kr</a> - [고지서 출력]	· 납부시간이 경과할 경우 입학포기로 간주
예치금 및 등록금납부	· 고지된 고유계좌로 인터넷뱅킹, 스마트폰뱅킹, 무통장입금	· 보호자, 지인등 타인명의로도 납부가능
납부영수증 출력	· 입학홈페이지 <a href="http://ipsi.ck.ac.kr">http://ipsi.ck.ac.kr</a> - [납부영수증 출력]	

■ 등록금(입학금+수업료) : 2020년 2월 3일(월)이후 입학홈페이지에서 개별 확인.

## 9. 총원 합격자 발표

입학원서에 기재된 연락처로 개별 통지하며, 연락처 기재오류나 부재중으로 인한 합격통지 불가시 등록포기로 간주하여 (단, 수시모집 합격자는 정시/자율모집 지원불가함)처리합니다. 이에 대한 책임은 수험생에게 있으니 주의하시기 바랍니다.

- ① 합격자의 미등록 또는 합격포기 등으로 결원이 발생하였을 경우, 예비후보 순위에 의해 총원합격자에게 개별통보 한다.(고지서 발송하지 않음)
- ② 총원합격 통보를 받은 수험생은 등록 또는 등록포기 의사를 명확히 하여야 하며 결정된 의사는 번복 할 수 없다.
- ③ 총원합격 통보 시 안내 받은 '등록 방법(절차)으로' 등록하여야 하며, 등록기간 내에 등록을 하지 않은 경우 불합격 처리한다.
- ④ 예비후보 순위 발표 : 최초합격자 발표와 동시에 발표하며, 총원진행시 실시간으로 예비번호가 변동된다.

## 10. 등록취소 및 환불

구 분	내 용						
예치금 및 등록금 환불기간	공고일로부터 ~ 2020년 2월 29일(토) 16:00까지 ※ 신청기간 이후에 등록포기를 신청한 자는 등록포기가 아닌 자퇴처리 되며, 입학금 및 수업료는 「대학 등록금에 관한 규칙」에 의거 반환함						
신청방법	본교 입학홈페이지 <a href="http://ipsi.ck.ac.kr">http://ipsi.ck.ac.kr</a> [예치금 및 등록금환불]에 접속하여 신청						
신청절차	① 로그인 : 개인정보(수험번호, 주민번호 등)로 본인확인 ② 본인인증 : 휴대전화 개인인증번호 확인을 통한 본인확인 ③ 인적사항 입력 : 은행명, 계좌번호, 예금주 ④ 환불사유 입력 : 포기사유(타대학 합격현황) ⑤ 신청완료						
등록금 반환	대학등록금에 관한 규칙						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>반 환 사 유 발 생 일</th> <th>반 환 금 액</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>학기 개시(입학일) 전일까지</td> <td>입학금 및 등록금 전액반환</td> </tr> <tr> <td>학기 개시일부터 30일 경과 전</td> <td>입학금을 제외한 등록금의 5/6 해당액 반환환불</td> </tr> </tbody> </table>	반 환 사 유 발 생 일	반 환 금 액	학기 개시(입학일) 전일까지	입학금 및 등록금 전액반환	학기 개시일부터 30일 경과 전	입학금을 제외한 등록금의 5/6 해당액 반환환불
	반 환 사 유 발 생 일	반 환 금 액					
학기 개시(입학일) 전일까지	입학금 및 등록금 전액반환						
학기 개시일부터 30일 경과 전	입학금을 제외한 등록금의 5/6 해당액 반환환불						

# 11. 2019학년도 입시결과 (경쟁률 | 입학자 최저성적)

## 1) 수시모집

전공	수시1차											수시2차									
	학생부교과			특별전형			실기전형			면접전형		학생부교과			특별전형			실기전형		면접전형	
	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	학생부	모집	경쟁률	모집	경쟁률
애니메이션전공	6	9.5	1.7	3	4.3	1.5	65	9.9	7.0	25	8.2	1	42.0	1.0	2	11.0	2.1			12	19.3
웹툰만화콘텐츠전공	19	14.2	2.1	3	4.0	3.0	35	28.3	7.9	40	8.6										
웹소설창작전공	16	12.3	3.1									12	13.3	3.1							
게임전공	35	6.7	2.1	10	8.0	2.4	30	17.1	6.5	45	14.2	11	15.1	2.0	5	10.0	2.7			35	13.3
푸드스쿨	35	8.4	6.6	5	6.4	6.9				15	4.5	7	16.9	6.3	2	4.5	6.6			5	3.8
패션메이커스&스타일리스트전공	25	10.9	5.4	3	6.0	6.9				16	4.3	8	24.3	4.6	2	11.5	5.7			4	8.0
연출극작전공	1	24.0	1.7				2	12.0													
뮤지컬연기전공							17	7.6										5	8.8		
연극영상연기전공							21	5.5										6	14.5		
무대미술전공	12	7.2	4.6	1	3.0	5.6	5	2.6		5	7.4	5	12.2	4.6						3	6.3
모바일통신전공	15	7.4	8.5	42	1.3	7.8						5	27.0	8.3	1	6.0	6.4				
스마트미디어전공	27	8.1	7.3	2	6.0	5.6						7	27.3	5.4	1	7.0	5.6				
유아교육과	45	10.0	8.5	2	9.0	8.6				15	2.8	25	11.9	8.1	2	4.5	6.4				
성적 반영비율(%)	학생부 100%			학생부 100% + 가산점			학생부40%+실기60% (공연예술:실기100%)			면접 100%		학생부 100%			학생부 100% + 가산점			공연예술: 실기100%		면접 100%	
성적 반영방법	학생부 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 성적 중 최우수 1개 학기 전과목																				

## 2) 정시모집

전공	정시										
	수능전형				실기전형				면접전형		
	모집	경쟁률	수능평균	수능최저	모집	경쟁률	수능평균	수능최저	모집	경쟁률	
애니메이션전공	1	24.0	178.3	172.0	65	10.9	144.3	130.0			
웹툰만화콘텐츠전공	3	13.0	182.6	175.5	50	10.8	149.6	132.0	30	6.6	
웹소설창작전공	3	11.7	145.3	137.0							
게임전공	7	21.4	165.4	152.5							
푸드스쿨	3	7.0	89.1	36.0							
패션메이커스&스타일리스트전공	2	21.5	134.7	111.0							
연출극작전공					2	9.5					
뮤지컬연기전공					14	10.1					
연극영상연기전공					14	15.4					
무대미술전공	1	22.0	171.9	155.5	4	8.0			6	5.3	
모바일통신전공	4	7.5	92.5	60.0							
스마트미디어전공	3	13.0	102.1	68.0							
유아교육과	10	7.2	95.2	30.5							
성적 반영비율 (%)	수능 100% 반영 환산 시				수능40% + 실기60% (공연예술: 실기100%)				면접 100%		
성적 반영방법	학생부 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 성적 중 최우수 1개 학기 전 과목 수학능력 : 국어,수학,영어 중 최우수 1개 과목 + 탐구영역 평균점수										

- ① 학생부 등급과 수능성적은 등록자의 최저성적임.
- ② 푸드스쿨 전년도 입시결과는 세부전공별 모집에서 금년도 통합모집으로 모집방식이 변경됨에 따라 대표전공의 입시결과를 안내합니다.

## 입시상담 및 제출서류문의

계열	모집전공	입시상담 전화	스쿨홈페이지
애니메이션스쿨	애니메이션	031-639-4431~4	<a href="http://www.ck.ac.kr/ani">http://www.ck.ac.kr/ani</a>
만화콘텐츠스쿨	웹툰만화콘텐츠   웹소설창작	031-639-4512~5	<a href="http://www.ck.ac.kr/cartoon">http://www.ck.ac.kr/cartoon</a>
게임콘텐츠스쿨	게임	031-639-4501~4	<a href="http://www.ck.ac.kr/game">http://www.ck.ac.kr/game</a>
푸드스쿨	푸드스쿨 (조리   베이커리   외식비즈니스   푸드스타일   식품개발)	031-639-4521~6	<a href="http://www.ck.ac.kr/food">http://www.ck.ac.kr/food</a>
패션스쿨	패션메이커스   스타일리스트	031-639-4532,4434	<a href="http://www.ck.ac.kr/fashion">http://www.ck.ac.kr/fashion</a>
공연예술스쿨	연출극작전공   뮤지컬연기   연극영상연기   무대미술	031-639-4551~3	<a href="http://www.ck.ac.kr/musical">http://www.ck.ac.kr/musical</a>
모바일IT스쿨	모바일통신   스마트미디어	031-639-4541~3	<a href="http://www.ck.ac.kr/mobile">http://www.ck.ac.kr/mobile</a>
유아교육과	유아교육과	031-639-5917,5910	<a href="http://www.ck.ac.kr/child">http://www.ck.ac.kr/child</a>
진로진학   교사 및 학부모상담		031-639-5992~3	<a href="http://ipsi.ck.ac.kr">http://ipsi.ck.ac.kr</a>